**TYPESCRIPT: CLASES**

1)Crear una clase “**Motor**” que tenga:

1. Constructor con potencia y tipo.
2. Método para encender.
3. Método para apagar.

NOTA: Los métodos para encender y apagar recibirán como parámetro una función “callback” que recibe un boolean con el estado y un string con el tipo de motor, y no devuelven nada. Ambos métodos tendrán el siguiente código:

window.setTimeout(() => {callback(true, this.tipo);}, 3000);

2)Crear una clase “**Accesorio**” que tenga:

1. Constructor con id y nombre

3)Crear una clase “**Vehiculo**” que tenga los siguientes atributos:

* private \_precioBase: number
* private \_motor: Motor
* marca: string
* modelo: string
* private listaAccessorios: string

Además agregar:

* constructor.
* get y set para los atributos privados.
* Método que tomando el precio base, devuelva el precio total (con impuesto del 8%).
* Método para agregar accesorios con la siguiente firma:

agregarAccesorios(...accessorios: Accesorio[])

4)Crear una clase “Camion” que:

1. Herede de “Vehiculo”.
2. Agregue 2 atributos:
   1. Largo(string con valores posibles “corto”, “mediano”, o “largo”).
   2. cuatroXcuatro(booleano).

5)Crear la siguiente funcionalidad en el “onload” de la ventana:

window.onload = function () {

//1)Instanciar un camion

//2)Agregarle al menos 2 accesorios.

//3)encender el camión mostrando que se encendió por pantalla.

//4)Mostrar los accesorios por pantalla.

//5)Mostrar el valor total del camión por pantalla.

//6)Apagar el motor mostrando que se apagó por pantalla.

};